1. Que es Herencia

Es cuando una clase hereda los atributos de una superclase.

1. Que es el polimorfismo

Es un objeto que puede tener varias definiciones.

1. Que es el encapsulamiento

Es el ocultamiento de un objeto, se empaquetan los métodos y variables.

1. Que es un constructor

Es el estado inicial de un objeto.

1. Crear un ejercicio aplicando Herencia, Polimorfismo y encapsulamiento

Ejercicios

Escribe una clase para representar una cuenta bancaria. Los datos de la cuenta son: nombre del cliente (String), número de cuenta (String), tipo de interés (double) y saldo (double).

* La clase contendrá los siguientes métodos:
* Constructor por defecto
* Constructor con todos los parámetros
* Constructor copia.
* Métodos setters/getters para asignar y obtener los datos de la cuenta.
* Leer los valores y mostrarlos en consola